


# UNIDAD DE CONTROL

## Manual del usuario

### MODELO 500055

**UNIDAD DE CONTROL GAME READY**

### MODELO 550350

**UNIDAD DE CONTROL PREPROGRAMADA**

## LA DIFERENCIA GAME READY

Game Ready® se diseñó tomando como base el concepto de que los principios tras la tecnología de los trajes espaciales se podrían utilizar para crear un sistema para tratar lesiones. En su calidad de diseñador para la NASA y miembro del U.S. Space Foundation's Hall of Fame, nuestro fundador fue uno de los precursores del desarrollo de la tecnología necesaria para el control de la presión y la temperatura al interior de unaprenda de vestir flexible.
En 1998, comenzamos a trabajar con atletas, médicos, entrenadores de atletas e ingenieros para incorporar los innovadores descubrimientos al campo de la medicina deportiva.

## INSTRUCCIONES DE USO

El sistema Game Ready combina terapias de compresión y frío. Su objetivo es tratar lesiones graves y posquirúrgicas en las que se indica la compresión y el frío para disminuir edemas, hinchazón y dolor. El sistema debe ser utilizado por o de acuerdo con las instrucciones de profesionales de la atención de salud en hospitales, clínicas ambulatorias, instalaciones de entrenamiento deportivo y hogares.

## REGISTRE SU PRODUCTO

Complete y devuelva las tarjetas de Registro de garantía de las bandas y de la unidad de control Game Ready. La tarjeta de registro de la unidad de control se encuentra atrás de la portada de este manual y la tarjeta de registro de la banda viene incluida con el intercambiador de calor de cada banda. Además, puede registrar su producto en nuestro sitio web www.gameready.com. Para obtener el servicio de garantía, debe registrar el equipo dentro de los primeros 30 días siguientes a la fecha de compra.

¿Qué opina sobre nuestros productos? Nos encantaría saberlo.


Game Ready
CoolSystems Inc.
1201 Marina Village Parkway, Suite 200
Alameda, CA 94501

**Número telefónico:**
**1.888.GameReady**
**1.888.426.3732**
**+510.868.2100**

www.gameready.com

## CONTENIDO


**INSTRUCCIONES DE USO** ____ 1

**CONTRAINDICACIONES** ____ 3

**PRECAUCIONES Y ADVERTENCIAS GENERALES** ____ 3

**EL SISTEMA GAME READY**
- Su sistema Game Ready ____ 6
- Panel de control / Controles básicos ____ 7
- Preparar una banda nueva ____ 7
- Configuración de la unidad de control ____ 8
- USO DE LAS BANDAS ____ 9

**PAUTAS IMPORTANTES PARA EL USUARIO** ____ 10

**PRIMEROS PASOS** ____ 11

**AJUSTAR EL SISTEMA** ____ 13

**UTILIZAR EL SISTEMA DENTRO DEL BOLSO** ____ 14

**ALIMENTACIÓN DEL SISTEMA** ____ 14

**CUIDADO Y ALMACENAMIENTO**
- Limpieza, almacenamiento y transporte ____ 15
- Limpiar y reemplazar el filtro ____ 15
- Cuidado y almacenamiento del bolso ____ 16

**SOLUCIÓN DE PROBLEMAS** ____ 17

**INFORMACIÓN DE GARANTÍA: UNIDAD DE CONTROL** ____ 20

**ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO** ____ 21

**CÓMO CONTACTARNOS** ____ 21

## CONTRAINDICACIONES

- La terapia de compresión (compresión neumática) con Game Ready o con cualquier otro dispositivo de terapia de compresión **no** se debe utilizar en pacientes que:
  - Que se encuentren en las etapas graves de flebitis inflamatoria en la región afectada
  - Tienen un historial o factores de riesgo por trombosis venosa profunda o émbolo pulmonar (incluidas estadías prolongadas en cama) en la región afectada (que será sometida a tratamiento con esta terapia)
  - Que tienen una insuficiencia cardiaca o insuficiencia cardiaca congestiva (con edema asociado en las extremidades o pulmones)
  - Que sufren arterosclerosis importante u otra enfermedad isquémica vascular en la región afectada
  - Que sufren una condición cutánea localizada (por ejemplo, dermatitis, ligadura de venas, gangrena, injerto cutáneo) vascular en la región afectada
  - Que tienen una condición en la que no se recomienda un aumento del retorno linfático o venoso en la extremidad afectada (por ejemplo, carcinoma)
  - Que sufren erisipelas u otra infección activa en la región afectada
  - Que sufren hipertonía descompensada en la región afectada
- La crioterapia con el sistema Game Ready o cualquier otro dispositivo de terapia de frío **no** se debe utilizar en pacientes que:
  - Que sufren un deterioro vascular importante en la región afectada (por ejemplo, producto de una congelación, diabetes, arteriosclerosis o isquemia anteriores)
  - Que tienen hemoglobinuria paroxística fría o crioglobulinemia

## PRECAUCIONES Y ADVERTENCIAS GENERALES

Gracias por elegir el sistema Game Ready. Para garantizar que tenga la mejor experiencia posible, lea el Manual del usuario completo antes de utilizar el producto.

**Precaución: Las leyes federales restringen la venta o pedido de este dispositivo a un profesional de la salud debidamente acreditado.**

**ADVERTENCIAS**

- **La aplicación incorrecta o el uso prolongado de Game Ready podrían causar daño a los tejidos, como congelación.**
- Durante el transcurso de la terapia con Game Ready, los pacientes deben controlar la piel que se encuentra alrededor de la región que será sometida a tratamiento o los dígitos de las extremidades del miembro que se trata para detectar cualquier quemadura, picazón, aumento de la hinchazón o dolor. Si aparece alguna de estas señales o se produce algún cambio en la piel (como ampollas, enrojecimiento, cambio de color o cualquier otro tipo de cambio apreciable en la piel), se recomienda a los pacientes dejar de utilizar el sistema y consultar a un médico.
- La banda Game Ready no es estéril, por lo tanto, no la ponga directamente sobre llagas, sarpullidos, infecciones, suturas ni heridas abiertas. Se puede aplicar sobre ropa o vendajes.
- La terapia de compresión (compresión neumática) con el sistema Game Ready System se debe utilizar **sólo bajo la supervisión** de un profesional de la salud debidamente acreditado en pacientes que:
  - Tienen una herida en la región afectada (la herida se debe vendar antes de utilizar Game Ready)
  - Que tienen una fractura inestable (no tratada), grave, en la región afectada
- La crioterapia con el sistema Game Ready se debe utilizar **sólo bajo la supervisión** de un profesional de la salud debidamente acreditado en pacientes que:
  - Sufren la enfermedad de Raynaud o hipersensibilidad al frío (urticaria por frío)
  - Tienen hipertensión o presión arterial extremadamente baja
  - Sufren diabetes
  - Que tienen compromiso local de la circulación o deterioro neurológico (incluida parálisis o compromiso localizado debido a procedimientos quirúrgicos múltiples) en la región afectada
  - Niños que sufren discapacidades congénitas o que tienen problemas que les impiden comunicarse en forma adecuada
  - Que sufren artritis reumatoide en la región afectada
  - Que sufren una úlcera péptica diagnosticada y no controlada (si la región afectada corresponde a la región abdominal), debido a que la terapia de frío aplicada al abdomen puede disminuir la motilidad gastrointestinal y la producción de ácido gástrico.

**ADVERTENCIAS (CONTINUACIÓN)**

- No debe manejar un vehículo ni maquinaria pesada mientras utiliza el sistema Game Ready.
- Para evitar el riesgo de sufrir una descarga eléctrica, no retire los paneles de la unidad de control. Toda reparación o mantenimiento se debe solicitar al Servicio al cliente de Game Ready al 1-888-426-3732. Abrir la carcasa anulará la garantía de Game Ready.
- Nunca utilice el sistema con mangueras del conector ni cables eléctricos dañados.
- Antes deagregar agua y hielo o cuando no esté utilizándolo, siempre debe apagar el sistema y desconectar el cable de alimentación de la toma eléctrica.
- Utilice sólo el adaptador que viene con Game Ready. Utilizar otros adaptadores puede causar una descarga eléctrica y, además, anulará la garantía de Game Ready.
- Evite tropezar con los cables de alimentación o con la manguera del conector del sistema.
- Esté atento a los cables de alimentación y las mangueras del conector para evitar riesgos de estrangulación.

**PRECAUCIONES**

- Nunca utilice el sistema sin que haya agua en el compartimiento para el hielo.
- No vierta agua caliente en el compartimiento para el hielo.
- No tome la unidad de control por la tapa. Para transportarla, tómela sólo por el asa.
- No utilice bandas diseñadas por otros fabricantes con el sistema Game Ready.
- La unidad de control Game Ready es un dispositivo médico técnico. **Manipúlelo con el mismo cuidado con que manejaría una computadora portátil.** Evite que se caiga, golpee o que sea sometida a otro uso inadecuado innecesario. Dicho uso inadecuado anulará todas las garantías de Game Ready.

Además de las precauciones ya mencionadas, encontrará otras advertencias y precauciones de seguridad en este manual. Lea y siga atentamente estas instrucciones antes de utilizar el sistema.

## INFORMACIÓN DE CLASIFICACIÓN DE SEGURIDAD SEGÚN UL

**1. Protección contra descargas eléctricas (5.1)**

La fuente de alimentación de Game Ready (Modelo Ault MW128) se considera equipo Clase I (con conexión a tierra).

La fuente de alimentación de Game Ready (Modelo GlobTek GTM21097-5012) se considera equipo Clase II (sin conexión a tierra).

**2. Protección contra el ingreso dañino de líquidos (5.3)**

Este producto ofrece protección común contra el ingreso de líquidos. El sistema Game Ready se considera Clase I (sin conexión a tierra) cuando está conectado a la fuente de alimentación modelo Ault MW128 y clase II (sin conexión a tierra) cuando está conectado a la fuente de poder modelo GlobTek GTM21097-5012.

**3. Grado de seguridad en presencia de anestésicos inflamables u oxígeno (5.5)**

Equipo no adecuado para ser utilizado en un entorno enriquecido con oxígeno ni en presencia de anestésicos inflamables.

**4. Modo de operación (5.6)**

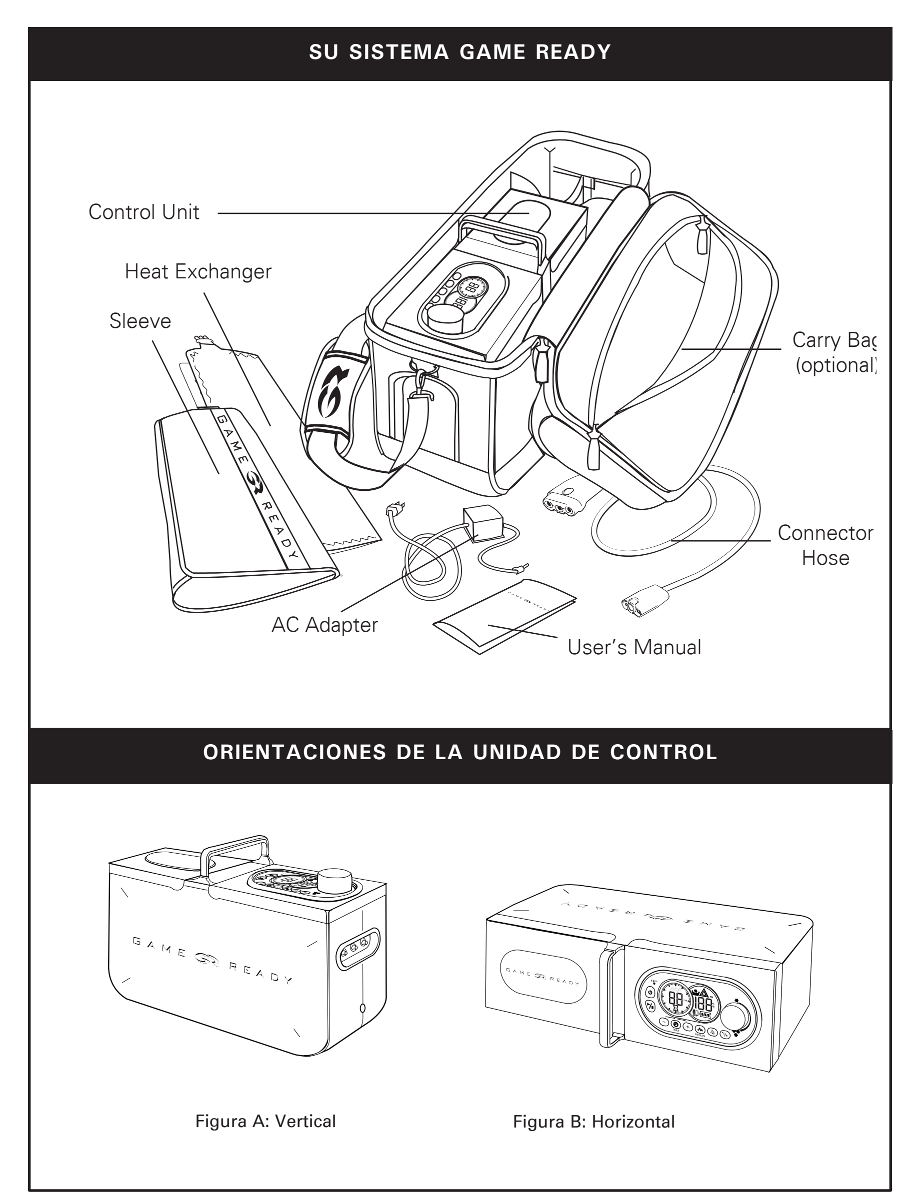
El equipo funciona bajo operación continua y operación continua con carga intermitente si se opera el sistema continuamente sin una carga completa de hielo. Los usuarios deben apagar el sistema durante al menos 15 minutos entre cada tratamiento de 90 minutos.

**5. Interferencia electromagnética:**

Este equipo ha sido probado y se ha comprobado que cumple los límites para dispositivos médicos establecidos en IEC 60601-1-2:1994. Estos límites están diseñados para ofrecer un nivel de protección razonable contra interferencia dañina en una instalación médica común. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y no se utiliza según las instrucciones, puede causar interferencia dañina para otros dispositivos circundantes. Sin embargo, no hay garantía de que dicha interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si este equipo efectivamente causa interferencia dañina para otros dispositivos, lo cual se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, se aconseja al usuario que, para tratar de eliminar la interferencia, adopte al menos una de las siguientes medidas: Cambiar la orientación o la ubicación del dispositivo, aumentar la separación entre el equipo, conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que estén conectados el o los dispositivos, consultar al fabricante o al técnico de servicio en terreno para obtener ayuda.

| | |
|---|---|
| CLASSIFIED C UL US | Equipo médico<br>Respecto a descargas eléctricas, incendios y peligros mecánicos sólo en conformidad con UL 60601-1, CAN/CSA C22.2 Nº 601.1<br><61ZJ> |
| 12V/2.5A | Alimentado por corriente continua |
| | Piezas aplicadas tipo B |
| | Atención: Antes de utilizar el sistema, consulte la documentación correspondiente. |
| | Fabricante |

## SU SISTEMA GAME READY




## ORIENTACIONES DE LA UNIDAD DE CONTROL

Figura A: Vertical

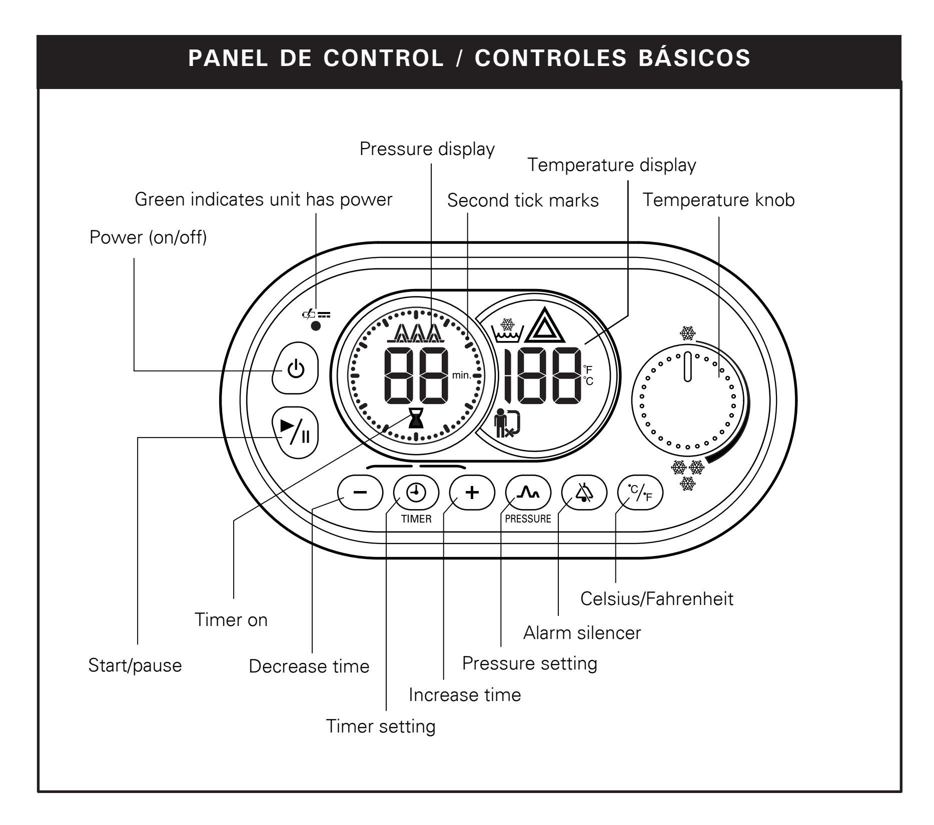
Figura B: Horizontal

La unidad de control puede estar en posición vertical (figura A) u horizontal (figura B), para ubicarla en un estante.

**Precaución:** No ponga la unidad sobre el costado que dejaría el panel de control al revés. Esto hará que la unidad pierda agua.

**Nota:** La banda está compuesta por un intercambiador de calor interno y una manga externa. En este manual utilizamos la palabra “banda” para referirnos a la combinación de manga e intercambiador de calor.

## PANEL DE CONTROL / CONTROLES BÁSICOS




### PREPARAR UNA BANDA NUEVA O UN CHALECO DE ENFRIAMIENTO NUEVO

Antes de utilizar una banda nueva o un chaleco de enfriamiento nuevo, es necesario llenarlos con agua ("preparados"). Para preparar una nueva banda o un nuevo chaleco, siga las instrucciones para configurar rápidamente y luego:

1. Conecte la banda o el chaleco a la unidad de control (debe preparar la banda o el chaleco antes de aplicarlos al paciente).
2. En el panel de control, oprima el botón para ajustar la presión para fijar el nivel en "sin presión".
3. Gire el selector de temperatura hasta la posición de frío máximo (3 copos de nieve).
4. Oprima el botón Inicio.
5. Deje funcionar durante al menos dos minutos.

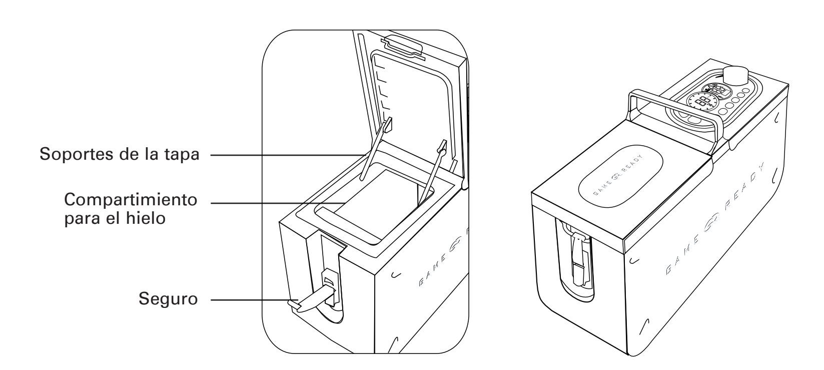
**Nota:** A menudo, cuando se prepara un chaleco o una banda más grande, la alarma de la unidad de control emitirá un sonido después de 45 segundos, el icono de flujo bajo parpadeará y la unidad de control se detendrá. Esto se debe a que no está regresando la cantidad suficiente de agua a la unidad de control, debido a que se está llenando la banda nueva. Para continuar, simplemente reinicie el proceso de preparación siguiendo los pasos antes mencionados. Después de dos minutos, la banda o el chaleco están completamente preparados y listos para ser utilizados. Repita los pasos anteriores para cada banda nueva o chaleco nuevo.

**Llenar el compartimiento para el hielo**

Ponga la unidad en posición vertical. Luego desenchufe la unidad de la toma de corriente eléctrica. Para abrir la tapa del compartimiento para el hielo, tire hacia arriba el seguro del panel lateral de la unidad de control. Llene el compartimiento para el hielo con la mayor cantidad posible de hielo. Para que la capacidad de enfriamiento dure el mayor tiempo posible, utilice cubos de hielo. Vierta agua sobre el hielo hasta media pulgada bajo el borde. **Seque la junta de goma** para asegurar un buen sellado. Cierre bien la tapa y asegúrela, tirando el seguro hacia abajo.

**Nota:** Aun cuando el sistema enfría la banda con menos hielo, recomendamos que llene completamente el compartimiento para el hielo.

**Precaución:** No vierta agua caliente en el compartimiento para el hielo.

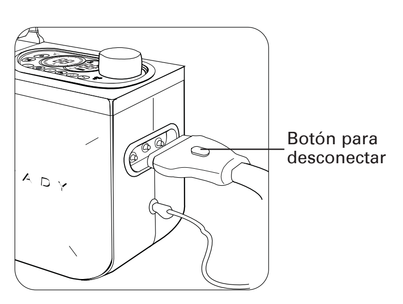



**Volver a llenar el compartimiento para el hielo:** Cuando la unidad cumpla una hora en operación, revise el compartimiento para el hielo. Si el hielo se acabó o queda poco, vuelva a llenar el compartimiento para así garantizar que el nivel de enfriamiento se mantenga al máximo. Si la unidad está en posición horizontal, póngala en posición vertical antes de tirar hacia arriba el seguro para abrir la tapa del compartimiento para el hielo. Oprima el botón de encendido para apagar la unidad. Desenchufe la unidad del adaptador de corriente alterna y vacíe el exceso de agua del compartimiento para el hielo. Llene el compartimiento para el hielo con la mayor cantidad posible de hielo. Vierta agua sobre el hielo hasta media pulgada bajo el borde. Cierre bien la tapa y continúe la terapia.

**Nota:** Es posible agregar hielo a la unidad de control mientras está en operación (sólo si la unidad está en posición vertical).

**Conectar la banda a la unidad de control**

El conector de la banda se conecta fácilmente por presión al panel lateral de la unidad de control. Si se ha conectado correctamente, el botón para desconectar estará arriba. Para desconectar, simplemente presione el botón y saque el conector de su puerto. Cuando desconecte la manguera del conector de la unidad de control, es normal que caigan algunas gotas de agua de la boquilla de la manguera del conector. Evite presionar el botón cuando esté conectando la banda de la unidad de control.



## U S O D E L A S B A N D A S

**ADVERTENCIAS**

- Si se usa de manera incorrecta, **la terapia de frío puede causar congelación o daño del tejido.**
- Durante el transcurso de la terapia con Game Ready, los pacientes deben controlar la piel que se encuentra alrededor de la región que será sometida a tratamiento o los dígitos de las extremidades del miembro que se trata para detectar cualquier quemadura, picazón, aumento de la hinchazón o dolor. Si aparece alguna de estas señales o se produce algún cambio en la piel (como ampollas, enrojecimiento, cambio de color o cualquier otro tipo de cambio apreciable en la piel), se recomienda a los pacientes dejar de utilizar el sistema y consultar a un médico.
- La banda Game Ready no es estéril, por lo tanto, no la ponga directamente sobre llagas, sarpullidos, infecciones, suturas ni heridas abiertas.  Se puede aplicar sobre ropa o vendajes.

**Para obtener más información sobre una banda en especial, consulte la Guía de uso que viene con la manga.**

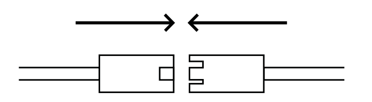
Luego de ajustar la banda a usted o a otra persona, conecte la banda a la unidad de control. Oprima el botón de encendido. Ajuste el temporizador, la presión y la temperatura.

Después del tratamiento, retire la banda y desconéctela de la unidad de control.

**Precaución:** Si se aplicara la misma banda a otra persona, asegúrese de que la banda esté desinflada antes de la próxima aplicación.

**Conectar la manguera a la banda**

**Nota:** Para garantizar que el conector se cierra en forma adecuada, confirme que la banda y las mitades de la manguera del conector estén derechas cuando las una.



## PAUTAS IMPORTANTES PARA EL USUARIO

El sistema Game Ready entrega terapia de frío ajustable y compresión intermitente, para lo cual controla el flujo del fluido y la presión del aire. El software de la unidad de control está diseñado para proteger al usuario y la unidad misma contra daños. En caso de no haber flujo suficiente de fluido o bien, presión excesiva o insuficiente, el sistema se apaga y emite una alarma. Para evitar que se produzcan problemas en la presión del aire o del flujo de fluido en la unidad de control, siga estas pautas:

**Flujo de fluido:** Al igual que ocurre con otros sistemas de fluidos, si la ruta del fluido es obstruida (como cuando se dobla la manguera del jardín), puede producirse una disminución del flujo de fluido. Hay cinco formas de manejar el flujo del fluido y evitar que se produzca una obstrucción en la ruta del fluido:

**1. Selección de la temperatura:** Encienda siempre su sistema Game Ready en el nivel de temperatura más bajo (3 copos de nieve) y déjelo funcionar en ese nivel al menos 2 minutos antes de ajustar la temperatura al nivel necesario.

**2. Aplicación de la banda:** Al aplicar las bandas, evite que se doblen o se arruguen demasiado. Aun cuando las bandas están diseñadas para doblarse alrededor del cuerpo, si una banda está muy doblada o arrugada, el flujo de fluido puede disminuir a tal punto que hacer que el sistema se apague. En particular, la banda para el hombro debe ser aplicada en forma correcta para que no se forme una arruga grande en el extremo del hombro.

**3. Cambiar una banda:** Si retira una banda a un usuario y la aplica inmediatamente a otro, asegúrese de que la membrana del aire esté completamente desinflada antes de comenzar el tratamiento al nuevo paciente. Para desinflar la banda, simplemente desconéctela de la unidad de control y apriétela para que salga el exceso de aire.

**4. Manguera del conector:** Para garantizar la conexión apropiada, asegúrese de que la manguera del conector esté bien insertada a la banda. No permita que la manguera del conector se doble ni que se enrolle mientras esté en uso; esto podría causar un problema en el flujo de fluido. Evite que la manguera se doble.

**5. Compartimiento para el hielo:** Si está utilizando hielo raspado o molido muy fino, evite apretarlo mucho, ya que esto podría obstruir parcialmente el filtro y disminuir el flujo de fluido al punto de hacer que el sistema se apague.

**Presión del aire:** Si se utiliza el sistema con presión baja, media o alta y estos niveles no se alcanzan, la unidad de control Game Ready está diseñada para informar al usuario este problema. El usuario puede "hacer creer" a la unidad de control que la presión está en un nivel muy bajo o muy alto, ejerciendo presión en la parte exterior de la banda mientras el sistema está en operación. Esto hará que la unidad se apague, se oirá la alarma y aparecerá un error PH, OP o UP en la pantalla (consulte la página 18 para mayores detalles). Para evitar que esto ocurra, siga estas instrucciones:

Evite ejercer presión esporádica en el exterior de la banda. No hay problema en que se recueste sobre la banda ni en que se apoye en una silla con la banda puesta, siempre que mantenga dicha posición. Si se desplaza con una banda puesta mientras la unidad de control intenta alcanzar el nivel de presión, es muy probable que la unidad de control se apague y suene la alarma. Si desea desplazarse mientras lleva la banda, utilice el sistema sin presión.

## PRIMEROS PASOS

1. Tire el seguro hacia arriba para abrir la tapa del compartimiento para el hielo. Llene la unidad de control con la mayor cantidad de hielo posible y agua, hasta 1" de la tapa del compartimiento para el hielo. Cierre bien la tapa.

2. Conecte el adaptador de corriente alterna a la unidad de control y enchufe a una toma de corriente eléctrica.

3. Aplique la banda al área lesionada y ajuste.

4. Conecte primero la manguera del conector a la banda y luego a la unidad de control.

5. Oprima el botón de encendido ⏻.

6. Si tiene una **unidad estándar**, presione los botones de presión y tiempo ⊖ ⊕ para ajustar la presión y el tiempo.

   Si tiene una **unidad preprogramada**, el sistema se iniciará automáticamente en el Programa de configuración previa 1, el cual funcionará durante 30 minutos, luego se apagará durante 30 minutos sin compresión. Cada programa continuará el ciclo preestablecido 30 minutos encendido y 30 minutos apagado indefinidamente. Presione el botón del temporizador para desplazarse por los programas:

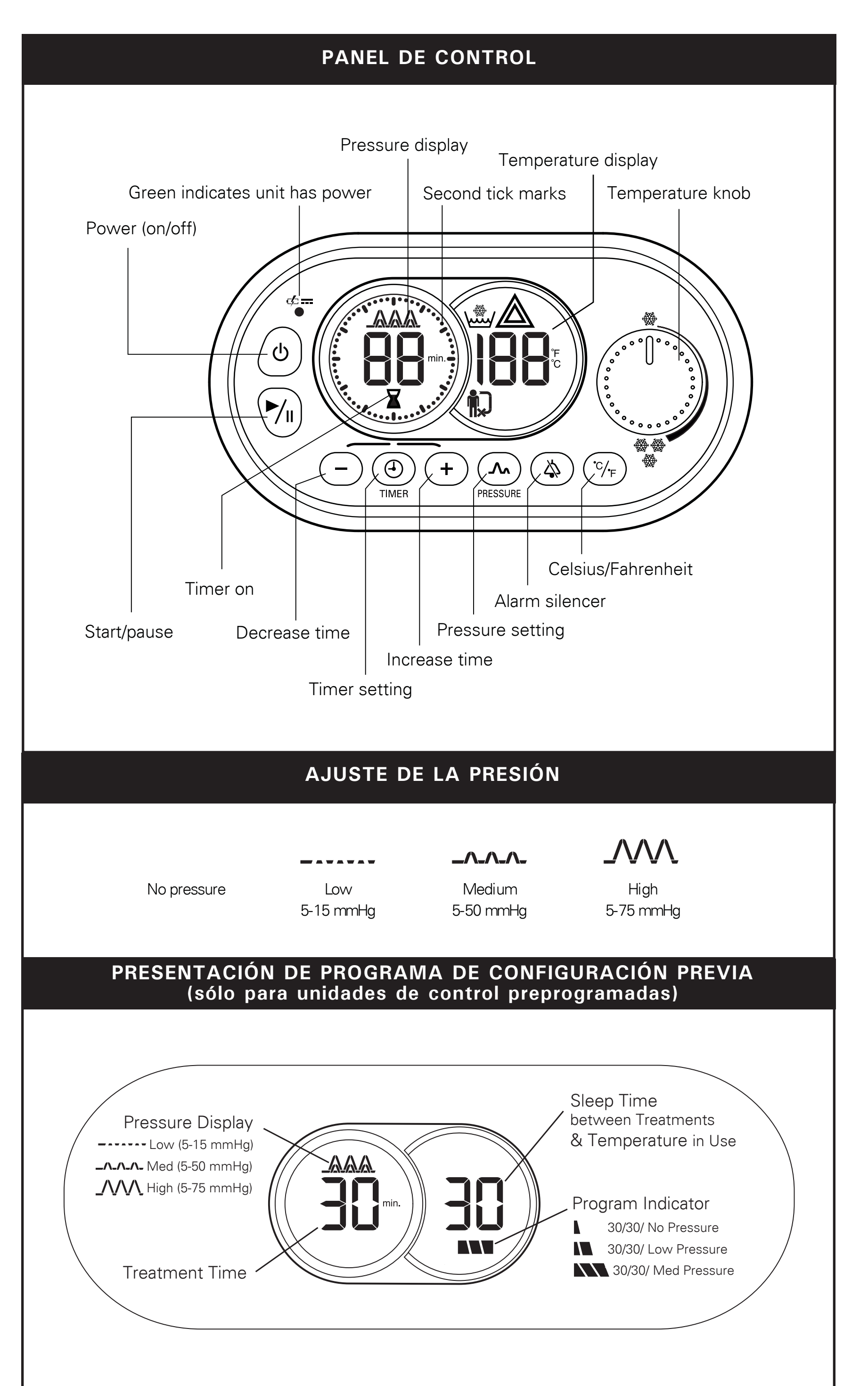
| **Programa de configuración previa 1** | **Programa de configuración previa 2** | **Programa de configuración previa 3** |
|---|---|---|
| 30 minutos con **sin** presión, 30 minutos en modo suspender | 30 minutos con presión **baja**, 30 minutos en modo suspender | 30 minutos presión **media**, 30 minutos en modo suspender |
|  30/30/ sin presión |  30/30/ presión baja |  30/30/ presión media |

   Si presiona el botón temporizador una vez, estará en el programa de configuración previa 2 y si lo presiona dos veces, estará en el programa de configuración previa 3.
   **Importante:** Si presiona el botón del temporizador tres veces, estará en el modo manual. La unidad de control se ajustará para un tratamiento de 15 minutos con compresión baja. Puede seleccionar los ajustes de presión y tiempo para que se adecuen a su tratamiento. Presione el botón del temporizador una vez más para alternar entre los ajustes de tiempo. Al presionar una vez más el botón volverá al programa de configuración previa 1.

7. Primero, gire el selector de temperatura hasta la posición de frío máximo (3 copos de nieve). Ajuste la temperatura según sea necesario. Seleccione la presión y el tiempo.

8. Oprima el botón Inicio ⏯.

## PANEL DE CONTROL




## AJUSTE DE LA PRESIÓN



## PRESENTACIÓN DE PROGRAMA DE CONFIGURACIÓN PREVIA
## (sólo para unidades de control preprogramadas)

## AJUSTAR LA PRESIÓN

Oprima el botón de presión del panel de control para ajustar el nivel de compresión. El sistema tiene cuatro opciones de presión: **1. Sin presión:** sólo circula el agua de hielo, **2. Presión baja:** infla y desinfla la banda desde 5 a 15 mm Hg en un ciclo de aproximadamente cinco minutos, **3. Presión media:** infla y desinfla la banda desde 5 a 50 mm Hg en un ciclo de aproximadamente tres minutos; o **4. Presión alta:** Infla y desinfla la banda desde 5 a 75 mm Hg en un ciclo de aproximadamente tres minutos.

El icono de la presión correspondiente parpadeará mientras la presión la unidad efectúe los ciclos de presión. El extremo izquierdo del icono aparecerá y parpadeará mientras la presión esté en el ciclo ascendente y luego el extremo derecho aparecerá y parpadeará cuando la presión esté en el ciclo descendente. Las bandas grandes, como las bandas para rodilla, tendrán ciclos de presión más largos que las bandas más pequeñas, como las de tobillo. El sistema se iniciará automáticamente en el modo de presión baja con todas las bandas. Para ajustar la presión, oprima una vez para obtener presión media, dos veces para obtener presión alta y tres veces para operar sin presión. Si por alguna razón oprime Pausa, por ejemplo, para cambiar bandas, la presión se mantendrá en el modo previamente seleccionado hasta que oprima el botón para ajustar la presión. La única forma de reestablecer el sistema al modo de presión predeterminado es apagándolo.

**Nota:** Si tiene una unidad preprogramada, el sistema se iniciará automáticamente en el Programa de configuración previa 1 (sin compresión). Puede presionar el botón temporizador para seleccionar otro programa o para acceder al modo manual, donde puede ajustar la presión y el tiempo.

**Atención:** El chaleco de enfriamiento debe utilizarse sólo con presión baja o sin presión. No utilice el chaleco de enfriamiento con presión alta ni media.

### Cambiar la presión durante el tratamiento

El nivel de presión no puede ajustarse mientras el sistema está en uso. Para ajustar la presión, oprima el botón Pausa, cambie la presión al modo que necesita y luego oprima el botón Inicio para continuar la terapia.

## AJUSTAR LA TEMPERATURA

Pulse el botón Celsius/Fahrenheit para seleccionar el modo de visualización que prefiera. Puede girar el selector de temperatura para ajustar la cantidad de agua de hielo que se bombea a través de la banda. Gire el selector hacia los tres copos de nieve para más frío o hacia el único copo de nieve, para menos frío. Por lo general, si el compartimiento para hielo está lleno, la unidad de control ofrecerá terapia de frío entre 35° F y 50° F.

## FIJAR LA DURACIÓN DEL TRATAMIENTO

Cada vez que se utiliza el botón de encendido para encender el sistema, aparecerá el icono del reloj de arena y el temporizador se fijará automáticamente en 15 minutos. Si pulsa el botón Inicio, el sistema se ejecutará durante 15 minutos y luego se detendrá. Para ajustar la duración de una sesión cronometrada, oprima las teclas más o menos hasta fijar el tiempo que prefiera, desde 0 a 95 minutos, en incrementos de 5 minutos. Una vez que haya fijado la duración que prefiere para el tratamiento, oprima el botón Inicio. Aparecerá un icono de reloj de arena en el panel de control para indicar que el temporizador está corriendo. Cuando se acabe el tiempo, la alarma emitirá un sonido y el sistema se detendrá.

### Cambiar el temporizador durante el tratamiento

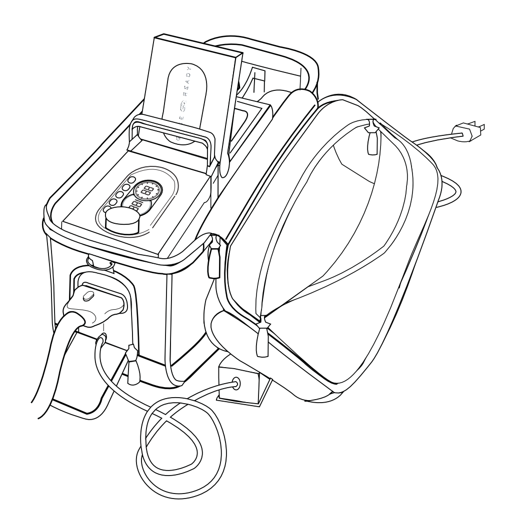
Para agregar o quitar minutos mientras el temporizador está en operación, primero debe oprimir Pausa y luego las teclas más o menos (si oprime el botón para ajustar el temporizador o las teclas más o menos mientras el sistema está en operación, el sistema no responderá).

### Ejecutar el sistema en forma continua

Si prefiere utilizar el sistema en forma continua, simplemente pulse una vez el botón del temporizador, la pantalla cambiará a cero y el icono de reloj de arena desaparecerá. Oprima Inicio y el sistema se encenderá y comenzará a contar el tiempo que transcurra. El sistema estará en funcionamiento por unos 190 minutos, contando hasta 95 minutos y luego volviendo a cero. Tras 190 minutos, el sistema se detendrá y permanecerá en modo de pausa.

## UTILIZAR EL SISTEMA DENTRO DEL BOLSO

Puede utilizar su sistema Game Ready sin sacarlo de su bolso. Simplemente abra el cierre del compartimiento principal del bolso y el panel lateral. Para llenar con hielo y agua, abra la tapa del compartimiento para el hielo. Ajuste la manguera del conector y el adaptador de corriente alterna al panel lateral de la unidad de control. Enchufe el adaptador de corriente alterna a la toma de corriente eléctrica. Cuando termine la sesión de terapia, desenchufe el adaptador de corriente alterna de de la toma de corriente. Desconecte la manguera del conector y el adaptador de corriente alterna del panel lateral de la unidad de control. Saque la unidad de control del bolso para vaciar el compartimiento para el hielo.



## ALIMENTACIÓN DEL SISTEMA

**Cómo utilizar el adaptador de corriente alterna**

El sistema Game Ready funciona con energía externa que recibe a través del adaptador de corriente alterna. Conecte el adaptador de corriente alterna a la unidad de control y enchufe el otro extremo a una toma de corriente eléctrica. El sistema funciona con una alimentación de línea de CA de 120V/60Hz o 240V/50Hz. Maneje el adaptador de corriente alterna con cuidado. Evite mojarlo.

**Atención:** Utilice sólo el adaptador que viene con Game Ready (modelo Ault MW128 o modelo GlobTek GTM21097-5012). Utilizar otros adaptadores puede causar una descarga eléctrica y/o dañar la unidad de control y anular su garantía.

**Nota:** Si va a utilizar el sistema Game Ready con un paquete de baterías que viene con Game Ready, revise las instrucciones de uso que trae el paquete de baterías para obtener más detalles acerca de su uso.

## C U I D A D O Y A L M A C E N A M I E N T O

**Limpieza**

El sistema Game Ready es una parte valiosa de su equipo para terapia. Maneje la unidad de control tal como manejaría una computadora portátil. Cuando haya terminado de utilizar el sistema por el día, desenchufe la unidad de control de la toma de corriente eléctrica. Desconecte la banda y el adaptador de corriente alterna de la unidad de control. Vacíe el agua y el hielo del compartimiento para el hielo. Debe limpiar el interior de este comportamiento cada tres meses. Para limpiar el exterior de la unidad de control, simplemente use un paño suave humedecido en una solución de agua tibia y un desinfectante suave que contenga alguno de los siguientes agentes:

A. Detergente suave
B. Blanquear para la casa de porcentaje cinco
C. Alcohol isopropilo

Limpie seco. No deje acumular líquido en la placa frontal.

**Almacenamiento y transporte**

Condiciones de temperatura para el almacenamiento: 1° - 50° C (33° - 122° F).

Humedad relativa: 10% - 95%, sin condensación.

Guarde el sistema Game Ready en su bolso o en un estante, de preferencia con la tapa abierta para permitir que el interior se seque.

**Precaución:** No guarde en lugares con temperaturas demasiado altas o bajas (sobre 122° F o bajo 33° F). Evite dejar en la maleta de un auto expuesto al calor o frío extremos.

**Limpiar y reemplazar el filtro**

Su unidad Game Ready cuenta con un filtro especial diseñado para evitar que ingresen al sistema de fluidos suciedad y residuos. Para garantizar el flujo constante de agua a través del sistema, es necesario revisar y limpiar el filtro cada vez que cumpla tres meses de uso regular.

**Precaución:** Si el filtro se obstruye, la alarma de la unidad de control emitirá un sonido, el icono “flujo bajo” parpadeará y la unidad pasará a modo de pausa. Revise para comprobar que el filtro no esté obstruido.

Además de limpiar el filtro cada tres meses, es necesario reemplazarlo cuando cumpla un año de uso constante. Llámenos sin costo al teléfono 1.888.GameReady para obtener un filtro de reemplazo gratuito.

**Para limpiar o reemplazar el filtro, siga estos pasos:**

1. Apague y desenchufe el sistema de la toma de corriente eléctrica.
2. Ponga la unidad de control en posición vertical y abra la tapa del compartimiento para el hielo.
3. Vacíe el agua y el hielo que pudiera haber en el compartimiento para el hielo.
4. Busque con la mano el filtro que se encuentra dentro del compartimiento para el hielo, tal como se muestra en la figura A.
5. Presione el botón metálico plateado que está en el extremo superior del filtro, tal como muestra en la figura B. Oirá un chasquido cuando el filtro se suelte.
6. Tire el filtro para sacarlo de su carcasa (Nota: El botón para soltar el filtro forma parte de la carcasa y, por lo tanto, sigue en el interior de la unidad).
7. Para limpiar el filtro, lávelo a fondo bajo un chorro de agua tibia. Sacúdalo unas cuantas veces para eliminar cualquier residuo que aún pueda tener.
8. Para volver a insertar el filtro en la unidad, insértela nuevamente en la carcasa. Oirá un chasquido cuando se ajuste correctamente en su posición.

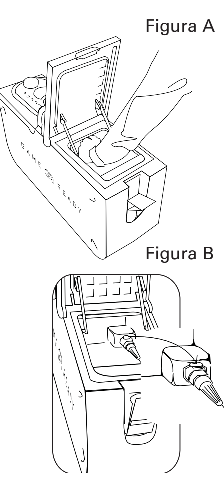


Figura A

Figura B

**Cuidado de las bandas**

Consulte la Guía de uso de las bandas para obtener instrucciones acerca de cómo limpiar su exterior.

El **interior** de la banda puede limpiarse una vez al mes, poniendo 2 a 3 botellas de 16 a 24 onzas de peróxido de hidrógeno (2%) en el compartimiento para el hielo de la unidad de control, para luego hacer funcionar el sistema durante cinco minutos. Llene el compartimiento para el hielo hasta unas cuatro pulgadas con peróxido de hidrógeno. Deje abierta la tapa del compartimiento para el hielo. Ajuste la presión en el modo "sin presión". Ajuste la temperatura hasta la posición de frío máximo (3 copos de nieve). Fije el temporizador en cinco minutos y oprima el botón Inicio.

**Precaución:** Cuando utilice peróxido de hidrógeno para limpiar el interior de la banda, deje la tapa del compartimiento abierta. Si el comportamiento para el hielo está cerrado, el peróxido de hidrógeno puede formar un gas que podría ejercer presión excesiva dentro de la unidad y, posiblemente, dañar el sistema.

**Almacenamiento de las bandas**

No guarde las bandas en lugares donde la temperatura sea demasiado baja (menos de 33º F). Para almacenar, enrolle la manguera del conector y doble la banda ordenadamente, siguiendo sus propios pliegues. Maneje sus bandas con cuidado.

**Precaución:** No guarde bandas dentro de una bolsa plástica u otro contenedor hermético, ya que esto podría hacer que se forme moho en su interior.

**Cuidado y almacenamiento del bolso**

Limpie con una lavaza de jabón suave y deje secar.

**Precaución:** Guarde el sistema Game Ready fuera del alcance de niños y mascotas.

## CÓMO EMBALAR EL SISTEMA GAME READY



# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

**Error leve:** Cuando ocurre un error leve, el sistema seguirá funcionando y no se apagará por completo. Es posible continuar la terapia aun cuando no se alcanzan los niveles óptimos.

**Error grave:** Cuando ocurre un error grave, el sistema se apaga y será necesario que se le dé servicio para poder volver a comenzar la terapia.

| PANTALLA DE ERROR | ¿QUÉ SIGNIFICA? | ¿QUÉ DEBO HACER? |
|---|---|---|
| UP 45 °F<br>**Error leve** | **Presión insuficiente:** La unidad de control no puede alcanzar la compresión máxima fijada. A menudo, esto significa que hay una fuga en el circuito de compresión neumática, en la manguera del conector o en la banda misma. Éste es un error leve. No hay peligro para la persona que está siendo sometida al tratamiento ni para la unidad de control y la terapia seguirá en ejecución. | Si cuenta con una banda adicional, una vez que el tratamiento haya terminado, pruebe el mismo nivel de presión con dicha banda adicional. Cuando haya determinado si el problema sólo ocurre en una banda o no, llame al servicio al cliente de Game Ready al 1.888.GameReady (426.3732). Puede seguir utilizando su sistema sin que se produzcan daños en la unidad de control. Incluso puede seguir utilizando la banda con el problema, pero este error se mantendrá. |
| LF 45 °F<br>**Error leve** | **Advertencia de flujo bajo:** La unidad de control ha detectado una interrupción temporal del flujo de fluido, pero logró corregir la situación, disminuyendo el nivel de compresión que se había fijado. Éste es un error leve. No hay peligro para la persona que está siendo sometida al tratamiento ni para la unidad de control y la terapia seguirá en ejecución. | Por lo general, este error puede corregirse aplicando nuevamente la banda, para que quede cómodamente ajustada a la parte del cuerpo que recibe el tratamiento. Consulte la Guía de uso de su banda para obtener instrucciones más detalladas. Si el problema sigue, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| OP<br>**Error grave** | **Alarma por exceso de presión:** La unidad de control ha detectado un nivel excesivo de presión en la cámara de aire. Para evitar cualquier daño posible a la persona que está recibiendo el tratamiento, la unidad detendrá la terapia. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Apague y vuelva a encender la unidad de control.<br>• Aplique la misma banda más ajustada.<br>• Aplique una banda diferente.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| PH<br>**Error grave** | **Alarma por presión demasiado alta:** La unidad de control ha detectado que la banda no está bien desinflada. Para evitar cualquier daño posible a la persona que está recibiendo el tratamiento, la unidad detendrá la terapia. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | A menudo, este error se produce cuando la persona que está recibiendo el tratamiento se desplaza durante el tratamiento y ejerce presión sobre la membrana del aire. Si el error no se debe a esto, intente alguna de estas medidas:<br>• Apague y vuelva a encender la unidad de control.<br>• Aplique la misma banda más ajustada.<br>• Aplique una banda diferente.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| LF<br>**Error grave** | **Alarma por flujo bajo:** La unidad de control ha detectado una interrupción del flujo de fluido que no pudo solucionar. Para evitar cualquier daño posible a la bomba de fluido, la unidad detendrá la terapia. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Confirme que la manguera y la banda no estén dobladas, lo cual podría estar obstaculizando el flujo del fluido.<br>• Confirme que haya agua en el compartimiento para el hielo.<br>• Confirme que el filtro del compartimiento para el hielo esté limpio.<br>• Aplique nuevamente la banda, para que quede cómodamente ajustada a la parte del cuerpo que recibe el tratamiento.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

| PANTALLA DE ERROR | ¿QUÉ SIGNIFICA? | ¿QUÉ DEBO HACER? |
|---|---|---|
| Error grave | **Alarma por bomba seca:** La unidad de control ha detectado que la bomba está seca. Este error aparece cuando se ha detectado e intentado corregir el problema, sin lograrlo. Para evitar cualquier daño posible a la bomba de fluido, la unidad detendrá la terapia. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Confirme que haya agua en el compartimiento para el hielo.<br>• Confirme que el filtro del compartimiento para el hielo no esté obstruido.<br>• Apague y vuelva a encender la unidad de control.<br>• Seleccione "Sin presión" y ejecute el sistema durante un minuto usando la banda más grande disponible, dejándola en el suelo o sobre una mesa junto a la unidad de control (no la aplique a una persona).<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| Error grave | **Alarma del sensor de presión:** La unidad de control ha detectado un problema mientras calibraba el circuito de compresión neumática durante el inicio. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Desconecte la banda de la unidad de control.<br>• Apague y vuelva a encender la unidad de control, sin una banda conectada.<br>Esto debería hacer que el mensaje de error desaparezca.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| Error grave | **Error de sistemas:** La unidad de control ha determinado que la bomba de fluido podría estar trabajando con demasiado esfuerzo. Esto podría deberse a que hay hielo o residuos en el circuito de fluido. Para evitar cualquier daño posible a la bomba de fluido, la unidad detendrá la terapia. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Apague y vuelva a encender la unidad de control.<br>• Revise el filtro.<br>• Si esto no resuelve el problema, apague la unidad de control por 20 minutos antes de volver a encenderla e intentarlo nuevamente.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |
| 20 20<br>Error grave | **Error de autoevaluación:** La unidad de control ha detectado un problema electrónico durante el inicio. Éste es un error grave. Es necesario apagar y reiniciar la unidad. | • Desconecte la banda de la unidad de control.<br>• Apague y vuelva a encender la unidad de control, sin una banda conectada.<br>Si el problema persiste, llame al servicio del cliente al 1-888-GameReady (426.3732). |

## S O L U C I Ó N   D E   P R O B L E M A S

**El sistema no se enciende:**

Confirme que el adaptador de corriente alterna esté bien enchufado a una toma de corriente eléctrica que funcione.

**La unidad de control se apaga mientras está en uso:**

Si el consumo de corriente del sistema supera los 1,99 amperes durante la operación, la unidad de control se apagará para evitar que las bombas sufran algún daño. Por lo general, esto indica que algo bloquea el flujo de aire o el de fluido. Revise la banda y la manguera del conector para confirmar que no estén dobladas, arrugadas ni plegadas. Desenchufe la unidad de control para reiniciar el sistema y vuelva a probar la banda. Si la unidad de control vuelve a apagarse, el problema puede estar en la banda o en la unidad de control. Pruebe con otra banda para determinar si el problema está en la banda o en la unidad de control y llame al servicio al cliente de Game Ready al 1.888.GameReady para obtener más ayuda.

**La unidad de control pierde agua al ponerla en posición horizontal:**

1. Si la unidad de control está en posición horizontal, confirme que el panel de control no esté al revés. La unidad no fue diseñada para ser ubicada de ese modo y ello hará que el agua salga por el conducto de ventilación. Si bien una pequeña cantidad de agua no debería dañar el sistema, lo mejor es que ponga la unidad inmediatamente en la posición adecuada: vertical u horizontal con el pie de goma hacia abajo.
2. Si hay exceso de agua en la junta de goma alrededor del borde del compartimiento para el hielo, la tapa no se cerrará en forma adecuada y es probable que se derrame un poco de agua cuando ponga la unidad en posición horizontal. Basta con que elimine el exceso de agua de la junta y que cierre bien la tapa.
3 Revise la junta del compartimiento para el hielo para comprobar que esté bien ubicada alrededor del reborde del compartimiento para el hielo. Si no está pareja en la ranura, presiónela hacia abajo para que quede a la misma altura que el reborde del compartimiento para el hielo. Si la junta está dañada, llame al servicio al cliente de Game Ready al 1.888.GameReady para obtener más ayuda.

## GARANTÍA: UNIDAD DE CONTROL

CoolSystems garantiza que la unidad de control Game Ready, utilizada en forma adecuada, no presentará defectos en sus materiales ni en la mano de obra por un periodo de un (1) año a partir de la fecha de compra de la unidad de control Game Ready.

Si la unidad de control Game Ready, que está sujeta a esta Garantía limitada, falla durante el periodo de garantía debido a razones cubiertas por esta Garantía limitada, CoolSystems, según determine, deberá:

- REPARAR la unidad de control Game Ready O
- REEMPLAZAR la unidad de control Game Ready por otra unidad de control Game Ready.

ESTA GARANTÍA LIMITADA Y CUALQUIER OTRA GARANTÍA IMPLÍCITA QUE PUEDA EXISTIR SEGÚN LA LEY ESTATAL ES APLICABLE SÓLO AL COMPRADOR ORIGINAL DE LA UNIDAD DE CONTROL GAME READY Y NO ES TRANSFERIBLE.

### Alcance de la garantía limitada

Esta garantía limitada no cubre daños debidos a causas externas, las que incluyen, entre otros, accidentes, uso contrario a las instrucciones del producto, uso indebido, negligencia, alteración o reparación.

### Cómo obtener servicio de garantía

Para obtener el servicio de garantía, llame sin costo al 1.888.GameReady. Recuerde que debería haber devuelto la tarjeta de registro de garantía a CoolSystems dentro de los treinta (30) días posteriores a la fecha de compra. Si califica para el servicio de garantía de CoolSystems, se le emitirá un número de autorización de devolución (RMA, por su sigla en inglés).

Cuando devuelva la unidad de control Game Ready a CoolSystems, debe anotar el número RMA en el exterior del embalaje. CoolSystems no aceptará unidades de control Game Ready devueltas que no indiquen un número RMA en el embalaje.

Si devuelve la unidad de control Game Ready a CoolSystems, usted debe asumir el riesgo de daños o pérdida durante el transporte. Debe utilizar el embalaje original u otro similar. CoolSystems podría solicitarle que confirme por escrito que usted es el comprador original de la unidad de control Game Ready. CoolSystems podría decidir reemplazar o reparar la unidad de control Game Ready por un producto nuevo o reacondicionado. En cuanto CoolSystems reciba el producto devuelto, éste pasará a ser de su propiedad.

La unidad que reemplace la unidad de control Game Ready está cubierta por esta garantía escrita y está sujeta a las mismas limitaciones y exclusiones durante el periodo original de garantía restante. ESTA GARANTÍA NO ES TRANSFERIBLE.

### EXCLUSIONES Y LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTAS GARANTÍAS REEMPLAZAN TODA OTRA GARANTÍA, EXPRESA O IMPLÍCITA, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. COOLSYSTEMS NO HACE GARANTÍAS EXPRESAS MÁS ALLÁ DE LAS AQUÍ INDICADAS. COOLSYSTEMS NIEGA CUALQUIER OTRA GARANTÍA, EXPRESA O IMPLÍCITA, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR TANTO, ESTA LIMITACIÓN PODRÍA NO SER APLICABLE A SU CASO.

TODAS LAS GARANTÍAS EXPRESAS E IMPLÍCITAS SE LIMITAN A LA DURACIÓN DEL PERÍODO DE GARANTÍA LIMITADA. TRAS DICHO PERIODO NO APLICAN OTRAS GARANTÍAS. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LIMITAR LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, POR TANTO, ESTA LIMITACIÓN PODRÍA NO SER APLICABLE A SU CASO.

### LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD

LA RESPONSABILIDAD DE COOLSYSTEMS BAJO ESTA O CUALQUIER OTRA GARANTÍA, IMPLÍCIA O EXPLÍCITA, SE LIMITA A LA REPARACIÓN O EL REEMPLAZO, TAL COMO SE ESTABLECE ANTERIORMENTE. ESTAS MEDIDAS SON LAS ÚNICAS Y EXCLUSIVAS MEDIDAS ANTE CUALQUIER INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍA. COOLSYSTEMS NO ES RESPONSABLE POR DAÑOS DIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES NI INDIRECTOS QUE RESULTEN DE CUALQUIER INCUMPLIMIENTO DE LA GARANTÍA O BAJO CUALQUIER OTRO INCUMPLIMIENTO DE CONTRATO INCLUIDOS, ENTRE OTROS, PÉRDIDAS DE GANANCIAS, TIEMPO DE INACTIVIDAD, REPUTACIÓN COMERCIAL Y DAÑO A O REEMPLAZO DE EQUIPO Y PROPIEDAD. ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN NI LA LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O INDIRECTOS, POR TANTO, ESTA LIMITACIÓN PODRÍA NO SER APLICABLE A SU CASO.

ESTA GARANTÍA LIMITADA LE OTORGA DERECHOS ESPECÍFICOS Y USTED TAMBIÉN PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE UNA JURISDICCIÓN A OTRA.

### Cómo completar la tarjeta de registro de garantía

Para completar su tarjeta de registro, necesitará la siguiente información:
el número de modelo y el número de serie de la unidad de control.
Estos números se encuentran en la etiqueta que está en la parte inferior de la unidad de control.

## ELEMENTOS QUE PUEDE REEMPLAZAR EL USUARIO

**Para conseguir alguno de los elementos que aparecen en la siguiente lista, llame sin costo al 1.888.GameReady.**

Filtro
Rocío Silicon

## EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD DE LA FUENTE DE PODER

La calidad de la red de energía eléctrica debe ser equivalente a la de una tienda comercial o un hospital típicos. Se recomienda contar con protección contra sobretensión para proteger la unidad de control. Si el usuario del sistema Game Ready necesita utilizar el sistema en forma continua durante interrupciones del suministro eléctrico, se recomienda conectar el sistema Game Ready a una fuente de poder ininterrumpida.

## ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

**Tamaño:**
400 mm de ancho x 132 mm de alto x 210 mm de fondo (15,75 pulgadas x 5,2 pulgadas x 8,27 pulgadas), sin incluir la funda.

**Peso:**
8 libras vacío, 18 libras, lleno con hielo y agua.

**Nivel de presión:**
Realiza ciclos desde 5mm Hg hasta 75 mm Hg.

**Alimentación de CA:**
100V-240V~, 50-60 Hz, 1,0 A

**Entrada de CC:**
12V/2,5 A

## CÓMO CONTACTARNOS

GameReady
Customer Service Department
1201 Marina Village Parkway, Suite 200
Alameda, CA 94501
+1.510.559.3940

Número telefónico:
1.888.GameReady
(1.888.426.3732)
+1.510.868.2100
www.gameready.com